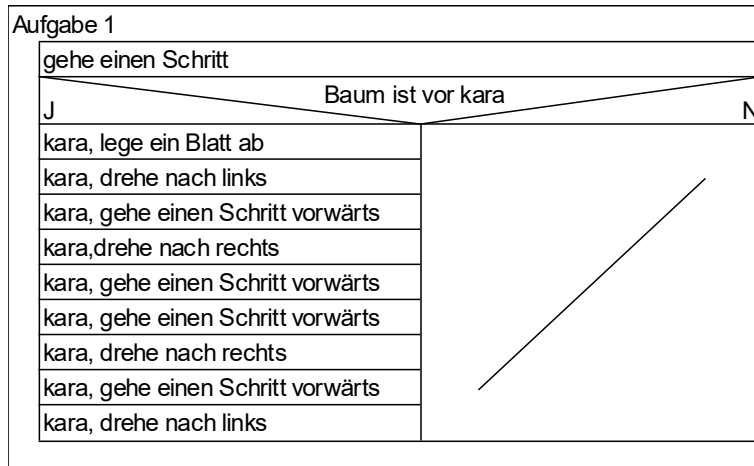


L1_4.2 Lösungen zu Übungsaufgaben if-Anweisung

Aufgabe 1

Struktogramm



(L1_4_2_A1_Alternative.stg)

Programmcode

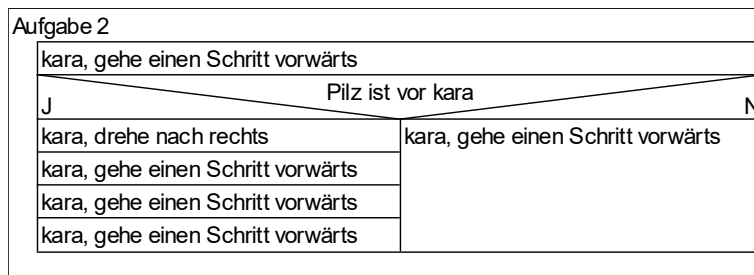
```

10 kara.move()
11 if kara.treeFront():
12     kara.putLeaf()
13     kara.turnLeft()
14     kara.move()
15     kara.turnRight()
16     kara.move()
17     kara.move()
18     kara.turnRight()
19     kara.move()
20     kara.turnLeft()
  
```

(L1_4_2_A1_Alternative.py)

Aufgabe 2

Struktogramm



(L1_4_2_A2_Alternative.stg)

Programmcode

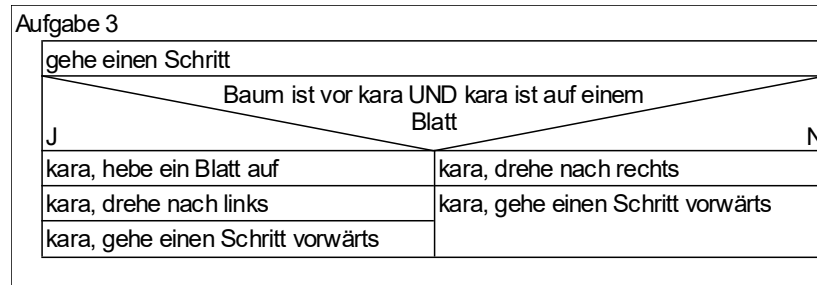
```

10 kara.move()
11 if kara.mushroomFront():
12     kara.turnRight()
13     kara.move()
14     kara.move()
15     kara.move()
16 else:
17     kara.move()
18
  
```

(L1_4_2_A2_Alternative.py)

Aufgabe 3

Struktogramm



(L1_4_2_A3_Alternative.stg)

Programmcode

```

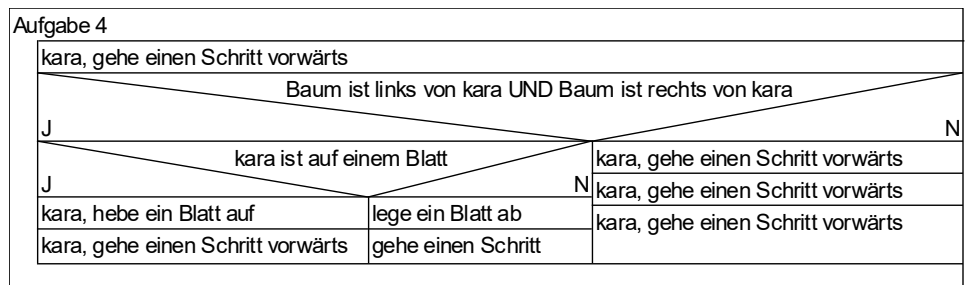
10 kara.move()
11 if kara.treeFront() and kara.onLeaf():
12     kara.removeLeaf()
13     kara.turnLeft()
14     kara.move()
15 else:
16     kara.turnRight()
17     kara.move()

```

(L1_4_2_A3_Alternative.py)

Aufgabe 4

Struktogramm



(L1_4_2_A4_Alternative.stg)

Programmcode

```

10 kara.move()
11 if kara.treeLeft() and kara.treeRight():
12     if kara.onLeaf():
13         kara.removeLeaf()
14         kara.move()
15     else:
16         kara.putLeaf()
17         kara.move()
18 else:
19     kara.move()
20     kara.move()
21     kara.move()

```

(L1_4_2_A4_Alternative.py)

J1	BPE 5: Grundlagen der Programmierung Lösung	Informatik
----	---	------------

Aufgabe 5

- ▶ Die Bedingungen der Alternative verlangen, dass sowohl ein Baum als auch ein Pilz vor *kara* stehen sollen. (Korrekt: ODER)
- ▶ Wenn die Bedingung "Baum ist rechts von *kara*" erfüllt ist, ist es nicht möglich, einen Schritt nach rechts zu gehen, da dort ein Baum steht.